



# CULTURA



# GAMER



# POR QUE CULTURA GAMER?





# O QUE É A CULTURA?



LINGUAGEM E TRABALHO

# JOGOS SÃO CULTURA?



# LADO BOM

\*Melhora a capacidade de concentração das crianças.

\*Socialização

\*Raciocínio



# LADO RUIM

Vida social offline

Dependência do jogo/internet

Preconceito dentro da comunidade gamer

Racismo

Xenofobia

Machismo



# ALGUMAS PALAVRAS DE JOGOS

Quitar, rage, pegar cover, rushar, ta safe, tiltar, foi de base,  
lagou, ta de hack, camper, bug, noob, pro

GAME OVER



# CULTURAS RELACIONADAS

Streamers



Youtubers



# ONDE MAIS SE DESTACA?

- Coreia do Sul
  - China
  - Suécia
  - Dinamarca
  - Estados Unidos
  - Brasil
- 
- O Brasil se destaca no mercado internacional de jogos eletrônicos.



# Referências

MIGUEL, hélio. "O lado bom dos games"Tecnologia". Disponível em:  
<https://www.tribunapr.com.br/arquivo/tecnologia/pesquisas-mostram-o-lado-bom-dos-games/>. Acesso em 18 de outubro de 2019.